

JEU DE CARTE EDUCATIF

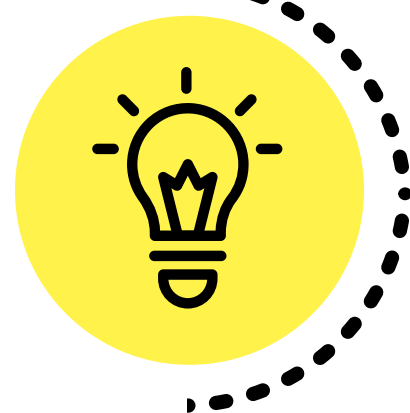
#NONAUHARCELEMENT

A partir de 5 joueurs

1

**LE HARCÈLEMENT,
C'EST QUOI ?**

20 cartes



2

**LES MESURES DE
LUTTE CONTRE LE
HARCELEMENT**

20 cartes



3

**LES CHIFFRES
CLES**

20 cartes

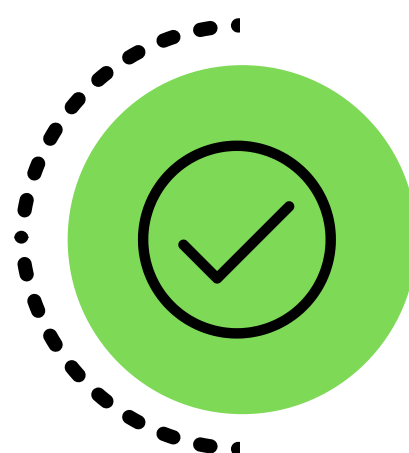


4

DEFIS

• Jeux de mimes

15 cartes



Règle du jeu

Mise en place

Répartir les joueurs en 2 équipes et 1 meneur de jeu.

Mélanger les cartes puis les placer en piles pour former la pioche devant le meneur de jeu.

Les 2 équipes se place face à face.

Déroulement

Le meneur de jeu pioche une carte.

- **S'il s'agit d'une carte jaune, orange ou bleue :**

Le meneur de jeu pose la question inscrite sur la carte en indiquant le thème au préalable .

Le premier joueur qui lève la main se voit attribuer la parole par le meneur de jeu et répond à la question.

- **S'il s'agit d'une carte verte :**

Le meneur de jeu choisi un membre de chaque équipe et leur montre la carte défi.

Au signal du meneur de jeu, le défi commence et la première personne qui lève la main se voit attribuer la parole par le meneur de jeu et fait une proposition de réponse.

Pour toutes les cartes :

En cas de mauvaise réponse du premier participant interrogé, un membre volontaire de l'équipe adverse peut donner une réponse en levant la main à son tour et ainsi de suite.

Les membres de chaque équipe peuvent se consulter au préalable avant qu'un membre ne lève la main.

Toutes les réponses données sans que la main soit levée et la parole soit donnée par le meneur de jeu ne seront pas prises en compte.

Si plusieurs participants lèvent la main au même moment, le meneur de jeu attribuera la parole à l'équipe ayant le membre le plus jeune puis alternera les fois suivantes si cette situation se reproduit.

Au bout de trois mauvaises réponses par équipe, le meneur de jeu donne la bonne réponse et range la carte sous la pile de pioche.

En cas de bonne réponse, l'équipe concernée garde la carte.

La première équipe ayant récupéré 6 cartes gagne la partie.

